

## Formulaire d'inscription à la randonnée « XXX » YYY

A renvoyer dès que possible signé par courrier/e-mail à :

Jean-François Fauconnier, rue Pierreuse 150 à 4000 Liège, [jffauconnier@mail.be](mailto:jffauconnier@mail.be).

**Attention : l'inscription ne sera effective qu'après le versement d'un acompte de ZZZ€ sur le compte AAA (communication : « acompte XXX YYY »)**

Le solde de la P.A.F. (BBB€) sera versé **avant fin YYY** (communication : « solde XXX YYY »).

REEMPLIR EN MAJUSCULES SVP - MERCI

Nom :

Prénom :

Adresse :

Tél :

GSM :

E-mail :

Date de naissance :

Lieu de naissance :

Numéro de carte d'identité/passeport :

Nationalité :

Profession :

*Personne à prévenir en cas d'urgence :*

*Nom :*

*Prénom :*

*GSM :*

Brève description du niveau et de l'expérience en matière de randonnée (en raquettes) :

Antécédents médicaux éventuels et allergies :

Régime alimentaire particulier éventuel (ex. végétarien) :

Je possède des raquettes et bâtons (et ne souhaite donc pas en louer) : OUI/NON  
(Dans ce cas, déduire CCC€ lors du versement du solde)

Par son inscription, le/la participant.e déclare sur l'honneur :

- être en bonne condition physique et ne pas présenter de contre-indication à la pratique de la randonnée sportive (en raquettes) ;
- comprendre et accepter les risques de cette pratique ;
- avoir connaissance de l'intérêt d'un examen préventif de médecine sportive.

Date :

Signature du/de la participant.e (et de son représentant légal), précédée de la mention « LU ET APPROUVE » :

Conditions d'annulation par le/la participant.e :

- annulation plus de 30 jours avant le départ de la randonnée : la P.A.F. sera intégralement remboursée, à condition qu'un.e remplaçant.e payant ait pu être trouvé.e par l'organisateur.
- annulation moins de 30 jours avant le départ de la randonnée : seul le solde de la P.A.F. sera remboursé, à condition qu'un.e remplaçant.e payant ait pu être trouvé.e par l'organisateur.
- abandon en cours de randonnée : aucun remboursement ne sera dû par l'organisateur.